

「モグラフィ新書12 演習 外国の問題 (I) (関数と写像と変換) 江原誠 秋山元 科学新興社」
昔、購入したシリーズ5冊の最初の本です。(まえがきから)・・・主として、フランスのバカロアの問題・・・などから・・・とあり、楽しめそうな問題などを拾って紹介します。解は本を参考に私なりにまとめてみました。かたがひがあるかも。問題文は都合により手を加えたものもあります。(問題は、演習1~41と、各演習に続く Training 1~25 からなっています。)
ご感想やご意見、間違いのご指摘などあれば、お聞かせください。

----- <問題、略解、解説など> -----

Training 1 N を負でない整数の集合、 Z を整数の集合とする。 N から Z への写像 f を次のように定義する。 $x \rightarrow f(x) = \begin{cases} x/2 & (x \text{ が偶数のとき}) \\ -(x+1)/2 & (x \text{ が奇数のとき}) \end{cases}$ このとき、次の間に答えよ。

(1) 写像 f は上への1対1の写像であることを示せ。
(2) $n \in N$ のとき $S = f(0) + f(1) + f(2) + \dots + f(n)$ の値を求めよ。

(略解) (1) $N = \{0, 1, 2, 3, \dots, 2m, 2m+1, \dots\}$ 0 以上のすべての整数条件より $f(2m) = m$ 、 $f(2m+1) = -(m+1)$ ($m = 0, 1, 2, 3, \dots$)
 $f(x) = y$ (整数) とすると、 $y \geq 0$ のとき $x = 2y$ 、 $y \leq -1$ のとき $x = -(2y+1)$
すべての整数 y に対して x はただ1つ定まり、 f は上への1対1の写像である。
(2) $n = 2m$ (偶数) のとき
 $S = f(0) + f(1) + f(2) + \dots + f(2m) = 0 - 1 + 1 - 2 + 2 + \dots - m + m = 0$
 $n = 2m+1$ (奇数) のとき
 $S = f(0) + \dots + f(2m) + f(2m+1) = 0 - (m+1) = -(m+1) = \underline{\underline{-(n+1)/2}}$

演習2 座標平面上で $f : \begin{cases} X = x + y \\ Y = xy \end{cases}$
という変換 f によって、点 (x, y) を点 (X, Y) にうつすとき、次の間に答えよ。

(1) この変換は上への変換でもないし、1対1の変換でもないことを示せ。
(2) 直線 $y = 0$ 、直線 $x = 0$ はこの変換によって、どのような直線にうつるか。
(3) 直線 $Y = 0$ 、直線 $X = 0$ にうつされるような図形を求めよ。

(略解) (1) x, y を2根とする2次方程式は $t^2 - Xt + Y = 0$ で、判別式 $D = X^2 - 4Y \geq 0$ より、 $Y \leq X^2/4$ 全平面でないから、上への変換ではない。また、 $x \neq y$ に対して異なる2点 (x, y) 、 (y, x) が同じ点 (X, Y) にうつり、1対1ではない。
(2) $y = 0$ は $X = x$ 、 $Y = 0$ より直線 $Y = 0$ にうつり、 $x = 0$ は $X = y$ 、 $Y = 0$ で同じく直線 $Y = 0$ にうつる。
(3) $Y = 0$ として $xy = 0$ より $x = 0$ と $y = 0$ で y 軸と x 軸上の点が $Y = 0$ にうつる。
 $X = 0$ として $y = -x$ 、 $Y = -x^2 \leq 0$ 、直線 $y = -x$ 上の点が半直線 $X = 0$ ($Y \leq 0$) にうつる。

Training 2 座標平面上で
 $\begin{cases} X = x + y \\ Y = (x - y)y \end{cases}$ という変換によって、点 (x, y) を点 (X, Y) にうつすとき、点 (x, y) が座標平面全体を動くとき、直線 $ax + by = c$ (ただし $a^2 + b^2 \neq 0$) 上を動くときについて、点 (X, Y) がどんな図形をえがくか調べよ。

(略解) $X = x + y$ より $x = X - y$ 、 $Y = (x - y)y$ に代入して整理すると、 $(Y = (X - 2y)y)$
 $2y^2 - Xy + Y = 0$ 、 y は実数だから判別式 $D = X^2 - 8Y \geq 0$ より、点 (x, y) が座標平面全体を動くとき、点 (X, Y) は $Y \leq X^2/8$...① をえがく。
(参考 $X^2 - 8Y = (x + y)^2 - 8(x - y)y = 9y^2 - 6xy + x^2 = (3y - x)^2 \geq 0$)
次に、 $ax + by = c$...② について、条件より $x + y = X$...③
② - ③ $\times b$ より、 $(a - b)x = c - bX$
(7) $a = b (\neq 0)$ のとき、 $X = c / b$ (①より、 $Y \leq c^2 / (8b^2)$)
(4) $a \neq b$ のとき、 $x = (c - bX) / (a - b)$ 、 $y = X - x = (aX - c) / (a - b)$ 、
 $x - y = -\{(a + b)X - 2c\} / (a - b)$ より、
 $Y = -\frac{\{(a + b)X - 2c\}(ax - c)}{(a - b)^2} = -\frac{a(a + b)X^2}{(a - b)^2} + \frac{c(3a + b)X}{(a - b)^2} - \frac{2c^2}{(a - b)^2}$
(①の $Y \leq \frac{X^2}{8}$ をみたま。 (証略))

Training 3 (1) $A = \{-1, 0, 1\}$ 、 $B = \{-2, -1, 0, 1, 2, 3\}$ とするとき、 A から B への 1 対 1 の写像 f のうちで、 A の任意の要素 x に対して、 $f(x) + f(-x) = 2$ となるような f を定めよ。(2) 略
 (略解) (1) B の要素で 2 つ加起来 2 になるのは、 $-1+3, 0+2, 1+1, 2+0, 3+(-1)$ 、まず、 $f(0) = 1$
 f は 1 対 1 だから写像 f は、 $(f(-1), f(0), f(1)) = (-1, 1, 3), (0, 1, 2), (2, 1, 0), (3, 1, -1)$

Training 6 (1) R を実数の集合とし、 $R \times R$ から $R \times R$ への写像 f を $x' = x, y' = xy - y^3$ で定義すると、 f は上への写像となることを示せ。

(2) (1)と同様、 $x' = x + y, y' = x^2 + xy + y^2$ で定義するとき、 f の値域を求めよ。

(略解) (1) 任意の x', y' に対応する実数 x, y が存在すればよい。 x については $x = x'$ 。
 y については、 $y' = T$ として、 $T = -y^3 + xy$ は y についての 3 次関数だから値域 T は $-\infty < T < \infty$ のすべての値を取り得る。 f は上への写像になる。

(2) $x' = x + y$ より $y = x' - x$ を $y' = x^2 + xy + y^2$ に代入すれば、
 $(x' - x)^2 + x(x' - x) + x^2 - y' = 0$ より $x^2 - x'x + x'^2 - y' = 0$
 x は実数だから判別式をとって、 $D = x'^2 - 4(x'^2 - y') = 4y' - 3x'^2 \geq 0$
 よって求める値域は $y \geq \frac{3}{4}x^2$

演習 10 実数の集合を R とし、 R から R への関数の集合を F とする。いま、 F の要素 f, g に対して演算 $f+g, f \times g, f \circ g$ を次のように定義する。

$f+g : x \rightarrow (f+g)(x) = f(x) + g(x)$
 $f \times g : x \rightarrow (f \times g)(x) = f(x) \times g(x)$
 $f \circ g : x \rightarrow (f \circ g)(x) = f\{g(x)\}$

このとき、 F の任意の要素 f, g, h に対して次の各々の式が成り立つときは証明し、成り立たないときは反例をあげよ。

- (1) $(f \times g) \circ h = (f \circ h) \times (g \circ h)$ (3) $(f+g) \circ h = (f \circ h) + (g \circ h)$
 (2) $f \circ (g \times h) = (f \circ g) \times (f \circ h)$ (4) $f \circ (g+h) = (f \circ g) + (f \circ h)$

(略解) (1) $\{(f \times g) \circ h\}(x) = (f \times g)\{h(x)\} = f\{h(x)\} \times g\{h(x)\} = \{(f \circ h)(x)\} \times \{(g \circ h)(x)\}$
 $= \{(f \circ h) \times (g \circ h)\}(x)$ よって成立

(2) (反例) $f(x) = x+1, g(x) = x^2, h(x) = x$ とすると
 $\{f \circ (g \times h)\}(x) = f\{(g \times h)(x)\} = f\{g(x) \times h(x)\} = f\{x^2 \times x\} = f\{x^3\} = x^3 + 1$
 $\{(f \circ g) \times (f \circ h)\}(x) = \{(f \circ g)(x)\} \times \{(f \circ h)(x)\} = f\{g(x)\} \times f\{h(x)\}$
 $= f\{x^2\} \times f\{x\} = (x^2 + 1)(x + 1) = x^3 + x^2 + x + 1$ よって成立せず。

(3) $\{(f+g) \circ h\}(x) = (f+g)\{h(x)\} = f\{h(x)\} + g\{h(x)\} = \{(f \circ h)(x)\} + \{(g \circ h)(x)\}$
 $= \{(f \circ h) + (g \circ h)\}(x)$ よって成立

(4) (反例) $f(x) = x+1, g(x) = x^2, h(x) = x$ とすると
 $\{f \circ (g+h)\}(x) = f\{(g+h)(x)\} = f\{g(x) + h(x)\} = f\{x^2 + x\} = x^2 + x + 1$
 $\{(f \circ g) + (f \circ h)\}(x) = \{(f \circ g)(x)\} + \{(f \circ h)(x)\} = f\{g(x)\} + f\{h(x)\}$
 $= f\{x^2\} + f\{x\} = (x^2 + 1) + (x + 1) = x^2 + x + 2$ よって成立せず。

Training 10 (1) $y = x + 4/x^2$ の極値を求めグラフをかけ。

(2) $y = x + (4a^3)/(x^2)$ ($a > 0$) は $y = x + 4/x^3$ と相似であることを示し、相似の中心と相似比を求めよ。次にこのことを使って、 $y = x + (4a^3)/(x^2)$ の極値をとる点は a が変化すると、どのような図形をえがくか。

(略解) (1) $y = x + 4/x^2 \cdots \textcircled{1}$ は $x = 2$ のとき極小値 3 (グラフは略)

(2) $y = x + (4a^3)/(x^2) \cdots \textcircled{2}$ は、 $x = 2a$ のとき 極小値 $3a$ をとる。

$\textcircled{1}, \textcircled{2}$ の極値をとる点は、 $(2, 3)$ と $(2a, 3a)$ ($a > 0$) である。

$\textcircled{1}$ 上の点 $P(x, y)$ 、原点 O を中心にして距離を a 倍した点を $Q(X, Y)$ とすると、

$X = ax, Y = ay$ すなわち $x = X/a, y = Y/a$ $\textcircled{1}$ に代入して

$(Y/a) = (X/a) + 4/\{(X/a)^2\}$ すなわち $Y = X + (4a^3)/(X^2)$ 点 $Q(X, Y)$ は $\textcircled{2}$ 上にある。

よって、 $\textcircled{1}, \textcircled{2}$ は相似で、相似の中心は原点 O 相似比は $1 : a$ となる。

次に $\textcircled{2}$ の極値をとる点は、 $(2a, 3a)$ より、直線 $y = (3/2)x$ をえがく。原点 O を除く。

Training 14 座標平面上で

$\begin{cases} x' = y + 1 \\ y' = 4x + 2 \end{cases}$ なる変換 f によって、点 $M(x, y)$ を点 $M'(x', y')$ にうつすとき、次の間に答えよ。

- (1) 変換 f は上への 1 対 1 の変換であることを示し、この変換によって変わらない点を求めよ。
 (2) この変換によって、全体として変わらない直線を求めよ。

(略解) (1) f を逆に見て $\begin{cases} y = x' - 1 \\ x = (y' - 2)/4 \end{cases}$ 任意の点 $M'(x', y')$ を与えれば 1 つの点 $M(x, y)$ が定まり、上への 1 対 1 の変換である。

- 次に、 $x = x'$ 、 $y = y'$ として、 $x = y + 1$ 、 $y = 4x + 2$ から、 $(x, y) = (-1, -2)$
- (2) 求める(変わらない)直線を、 $ax + by + c = 0$ ($a^2 + b^2 \neq 0$) とすると、
 $ax' + by' + c = 0 \quad \therefore a(y + 1) + b(4x + 2) + c = 0$ で、 $4bx + ay + a + 2b + c = 0$
 比例定数を k として、 $4b = ak$ 、 $a = bk$ 、 $a + 2b + c = ck$ だから、
 よって、 $4b = bk^2$ 、 $b = 0$ とすると $a = 0$ で不可。 $b \neq 0$ より、 $k = \pm 2$
 $k = 2$ のとき、 $a = 2b$ 、 $c = 4b$ で $2x + y + 4 = 0$
 $k = -2$ のとき、 $a = -2b$ 、 $c = 0$ で $y = 2x$ 直線は、 $2x + y + 4 = 0$ と $y = 2x$ の2本

演習 3 1 \mathbb{Q} を有理数の集合とする。 \mathbb{Q} から \mathbb{Q} への写像 ϕ は \mathbb{Q} の要素 x, y に対して

$$\left\{ \begin{array}{l} \phi(x + y) = \phi(x) + \phi(y) \quad \dots \textcircled{1} \\ \phi(x \cdot y) = \phi(x) \cdot \phi(y) \quad \dots \textcircled{2} \\ \phi(1) \neq 0 \quad \dots \textcircled{3} \end{array} \right. \text{ の条件をみたしている。次の間に答えよ。}$$

(1) 次の (i)、(ii) を証明せよ。
 (i) $\phi(-x) = -\phi(x)$ (ii) $x \neq 0$ のとき、 $\phi(x) \cdot \phi(1/x) = 1$

(2) n を整数とするとき、 $\phi(n)$ の値を求めよ。次に x が有理数のとき、 $\phi(x)$ の値はどうなるか。

(3) 以上のことから、この写像 ϕ はどのような写像であるか。

- (略解) (1) (i) $x = 0$ として $\phi(0) = \phi(0) + \phi(0)$ より $\phi(0) = 0$ 、
 $\phi(x) + \phi(-x) = \phi\{x + (-x)\} = \phi(0) = 0 \quad \therefore \quad \phi(-x) = -\phi(x)$
 (ii) $\phi(1 \cdot 1) = \phi(1) \cdot \phi(1)$ 、 $\phi(1) \neq 0$ より $\phi(1) = 1$
 $\phi(x) \cdot \phi(1/x) = \phi\{x \cdot (1/x)\} = \phi(1) = 1 \quad \therefore \quad \phi(x) \cdot \phi(1/x) = 1$
- (2) (1)より、 $\phi(0) = 0$ 、 $\phi(1) = 1$ 、 0 以上の整数 k について $\phi(k) = k$ とすると、
 $\phi(k+1) = \phi(k) + \phi(1) = k + 1$ だから数学的帰納法により、 $n \geq 0$ のとき $\phi(n) = n$
 また、 $\phi(-n) = -\phi(n) = -n$ だから 整数 n について $\phi(n) = n$
 (1) (ii) より、 $p (\neq 0)$ 、 q を整数とするとき $\phi(p) = p$ 、 $\phi(q) = q$ だから、
 $1 = \phi(p) \cdot \phi(1/p)$ より $\phi(1/p) = 1/\phi(p)$ 、 $\phi(q/p) = \dots = q/p$
 よって x が有理数のとき、 $\phi(x) = x$
- (3) 写像 ϕ は有理数において恒等写像

Training 2 0 \mathbb{R} を実数の集合とし、 $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ から \mathbb{R} への関数 $f(x, y)$ がすべての実数 x, y, u, v について

$$\left\{ \begin{array}{l} f(x+u, y+u) = u + f(x, y) \\ f(xv, yv) = v \cdot f(x, y) \end{array} \right. \text{ の条件をみたしているとき、次を示せ。}$$

(1) $z = f(x, y)$ は $(1-c)x + cy$ の形でなければならない。ただし、 $c = f(0, 1)$
 (2) 逆に、(1)で求めた $f(x, y)$ は与えられた条件をみたす。

- (略証) (1) $f(x, y) = f(0+\underline{x}, -x+y+\underline{x}) = \underline{x} + f(0, \underline{-x+y}) = x + (\underline{-x+y}) \cdot f(0, 1)$
 $= x + c(-x+y) = (1-c)x + cy$
- (2) $f(x, y) = (1-c)x + cy$ とすると、
 $f(x+u, y+u) = (1-c)(x+u) + c(y+u) = u + (1-c)x + cy = u + f(x, y)$
 $f(xv, yv) = (1-c)xv + c \cdot yv = v \cdot \{(1-c)x + cy\} = v \cdot f(x, y)$
 $f(x, y)$ は条件をみたす。